Quadro de Respostas

NOME: Ary Felipe Farah e Silva

Questão 1:

|  |
| --- |
| Esse projeto é importante para a qualidade de interação entre usuários e os sistemas interativos pois motiva o desenvolvedor a participar mais de uma equipe, entender de uma maneira melhor e mais precisa como são os desejos e propostas para o trabalho final. Além disso, a pesquisa pode incentivar os programadores a criarem códigos mais organizados e eficientes e designs mais atraentes para os sites, melhorando assim a experiência do usuário. |

Questão 2:

|  |
| --- |
| **PERSONA 1**  **Nome:** Henrique Barnabett  **Idade:** 22 anos  **Sexo:** Masculino  **Estado Civil:** Solteiro  **Atuação:** 9º período de Direito – PUCPR  **Dores e Necessidades:** Tempo curto para conseguir praticar esporte que dependa de um horário fixo, deseja realizar atividades que possam ser feitas a qualquer hora do dia e em lugares variados de modo que não atrapalhe seu desempenho acadêmico e social.  **Objetivos:** Melhora na estética e qualidade de vida num geral.  **Soluções:** Criação de um treino versátil, que possa ser realizado tanto dentro quanto fora de casa.  **PERSONA 2**  **Nome:** Letícia Martins  **Idade:** 39 anos  **Sexo:** Feminino  **Estado Civil:** Casada  **Atuação:** Psicóloga - Formação na UFPR – Trabalha por conta própria  **Dores e Necessidades:** Sente falta de uma atividade física na usa rotina, tem pouca experiência com esportes. Não sabe por onde começar e precisa de ajuda para montar seus treinos.  **Objetivos:** Perder peso e melhorar sua resistência física.  **Soluções**: Profissional que monte um treino básico e ajude nas dúvidas que surgirem.  **\*Imagens geradas por Inteligência Artificial\*** |

Questão 3:

|  |
| --- |
| Eu utilizaria as **Heurísticas de Usabilidade** para avaliar o aplicativo, dando uma nota de 0 a 5 para as seguintes categorias (quanto maior a avaliaçãp):  **Visibilidade do Status:** O sistema traz um feedback visual ou sonoro para o usuário saber o que está acontecendo?  **Compatibilidade com o Mundo Real:** O sistema utiliza linguagem familiar ao usuário?  **Consistência e Padronização:** O sistema utiliza **não** traz diferentes botões para a mesma funcionalidade? Utiliza símbolos já conhecidos e familiares para o usuário? Mantém o estilo para todas as páginas?  **Controle e Segurança:** O sistema prevê erros? Garante que as funções são claras e que, caso haja algum erro, serão possíveis opções de “*Undo*” e “*Redo*”?  **Prevenção de Erros:** O design do sistema é intuitivo e previne erros? Existe uma função de “Confirmar ação”?  **Reconhecimento ao invés de Relembrança:** O sistema conta com ações fáceis de identificar? Precisa de algum certo tipo de experiência para mexer no aplicativo?  **Flexibilidade e Eficiência de Uso:** O sistema disponibiliza atalhos e aceleradores para os usuários com mais experiência?  **Minimalismo:** O design do site conta com apenas o necessário? É poluído visualmente? |

Consulta PjBL:

Nome do seu trabalho: UniVerse

Principal dificuldade encontrada durante a implementação do PjBL:

|  |
| --- |
| Uma das maiores dificuldades encontradas na realização do nosso projeto foi a questão de todos os integrantes estarem disponíveis ao mesmo tempo para a realização tanto do código quanto da criação do design. Todos os participantes do grupo tinham agendas e compromissos diferentes, e devido a isso, era difícil achar um horário o qual todos pudessem atuar ao mesmo tempo e compartilhar suas ideias em tempo real. |